



## **V OPEN**

# **ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE HICKORY (AEH)**

**FECHA:**

28 de diciembre de 2026

**LUGAR:**

Real Golf Club Zarauz (Gipuzkoa)

**FORMA DE JUEGO:**

El Open se jugará a 18 hoyos bajo la modalidad de juego Stroke Play o Juego por Golpes.

La categoría amateur se jugará bajo la modalidad eclectica a 9 hoyos. Para ello, cada jugador juega dos vueltas de 9 hoyos, puntuando para el resultado definitivo, el mejor resultado logrado en cada hoyo en cada una de las vueltas jugadas. Aquel amateur que quiera optar a la categoría open deberá de finalizar todos los hoyos y anotar el resultado obtenido.

Competición reservada para amateurs de 1ª, 2ª, 3ª y 4ª categoría.

**CONDICIONES**

Podrán tomar parte, con las limitaciones que posteriormente se expresan, todos los profesionales y aficionados de sexo masculino y femenino, con licencia en vigor expedida por su correspondiente Federación Nacional. Si un jugador tiene licencia por un Club extranjero deberá acreditar su hándicap exacto al día de cierre de inscripción mediante un certificado expedido por su Club o Federación Nacional.

**INSCRIPCIONES**

Las inscripciones deberán de realizarse en la plataforma de inscripciones de la web de la AEH ([www.hickory.es](http://www.hickory.es)), completando el formulario antes de las 12:00 de 24 de diciembre de 2026.

Paralelamente, el club abrirá inscripciones para sus socios en la plataforma habitual del club y las inscripciones deberán de realizarse antes de las 11:00 del 24 de diciembre de 2026.

**DERECHOS DE INSCRIPCIÓN (Incluye: Café&Croissant + Cocktail tras la entrega)**

- 40€ = Amateur Socios
- 50€ = Profesionales
- 50€ = Amateur No Socios

**HORARIO Y BARRAS DE SALIDAS**

- La prueba dará comienzo a las 9:30 por el hoyo 1 y por el hoyo 7 simultáneamente.
- Los caballeros jugarán desde barras amarillas y las damas desde barras rojas.



## **JUGADORES ADMITIDOS**

El número máximo de participantes admitidos será de 56 personas. El comité de la prueba se reserva 4 invitaciones, que se añadirán al número máximo, si se llegan a utilizar.

En caso de exceso de inscripciones, el corte será por estricto orden de hándicap de menor a mayor. El club organizador se reserva 8 plazas para sus socios.

## **ALQUILER DE PALOS E INDUMENTARIA**

Existe la posibilidad de alquilar juegos de palos, tanto de mujer como de caballero. Para ello deberá indicarse al realizar la inscripción. Coste del alquiler: 20€

Cada participante se hará cargo de su propio vestuario de época. Ver Anexo I – ETIQUETA – R8

## **JUECES O ARBITROS**

El golf se juega, la mayor parte de las veces, sin la supervisión de un juez. Se basa en la integridad del individuo para mostrar respeto a los demás jugadores y en respetar las Reglas: Juegue la bola como repose, el campo como lo encuentre y haga lo que es justo.

## **PREMIOS**

El reparto de premios se realizará en el salón principal de la casa club a la finalización de todos los participantes y justo después de hacerse la tradicional foto de familia. ¡ Habrá sorpresas!

Open: Estaca Conmemorativa.

Amateur Hándicap: Txapela Conmemorativa.

Vestimenta: Se premiará a la persona más elegante.

Profesionales: Entre los profesionales participantes, se repartirá una bolsa de premios en metálico, pendiente de definir el valor: 1º 50% 2º 35% 3º 15%

## **DESEMPATE**

En caso de desempate para cualquier puesto que conlleve trofeo o premio, se desempatará por golpe de aproximación más cercano, desde la terraza de la casa club al Green del hoyo 9.

## **COMITÉ DE LA PRUEBA**

Estará compuesto por el Comité de Competición del Club y tres representantes de la AEH.

Las decisiones que tome el comité de la prueba, velarán por el buen funcionamiento de la competición y serán inapelables.

*En Madrid, el 1 de enero de 2026*



## ANEXO I

### REGLAS DE GOLF APROBADAS

#### ROYAL AND ANCIENT GOLF CLUB OF ST. ANDREWS

28 de septiembre de 1920

Se enumeran y definen, aquellas reglas que se aplicarán y tienen variación de las actuales.

#### REGLAS DE ETIQUETA

1. El jugador que tiene el honor jugará en primer lugar.
2. El jugador que ha incurrido en un golpe de penalidad, deberá de informar a su compañero competidor lo antes posible.
3. Deje el campo mejor de lo que se lo ha encontrado: reponiendo chuletas, alisando bunkers y arreglando piques.
4. Ningún jugador jugará su golpe, hasta que el partido de delante esté fuera del alcance.
5. Una vez finalizado el hoyo, no deberá practicar el hoyo recién terminado.
6. Nadie debería ni estar cerca o directamente detrás de la bola, ni moverse y ni hablar, cuando un jugador está ejecutando un golpe. En el Green, nadie debería estar detrás del hoyo, en la línea de juego del jugador.
7. Juegue a un buen ritmo. Permanezca en posición respecto al partido de delante. Si pierde posición, ¡dé paso!
8. Vista correctamente para la ocasión, con vestimenta de época de los años 20, como, por ejemplo: Camisa/Blusa, Corbata/Pajarita, Gorro/Sombrero, Bombachos/Faldas, Calcetines largos o medias y demás atuendos. El incumplimiento de las reglas de etiqueta podrá acarrear incluso la descalificación.

#### DEFINICIONES

1. El 'bando' está formado por un jugador o dos jugadores. Si un jugador juega contra otro, el partido se denomina 'single'. Si dos jugadores juegan contra otros dos jugadores, cada bando jugando una bola, se denomina 'foursome'. Si un jugador juega contra dos jugadores jugando una misma bola, se denomina "threesome".
2. En el lugar de salida, la bola se jugará desde el suelo o desde un montoncito formado por arena u otra superficie natural, con el fin de elevar la bola del suelo.
3. El jugador no podrá ayudarse de ningún tipo de utensilio artificial ajeno al palo para ejecutar un golpe. Ejemplo: Guante, Trapo o pañuelo.
4. Stymie (solo aplicable en Match Play): En el green, si la bola más cercana interfiere en la línea de juego de la lejana, la bola cercana deberá ser marcada si está a menos de una tarjeta de la bola lejana.



## ANEXO I

### REGLAS DE GOLF APROBADAS

#### ROYAL AND ANCIENT GOLF CLUB OF ST. ANDREWS

28 de septiembre de 1920

#### REGLAS GENERALES

Regla 1 - Modo de Juego El juego del Golf es jugado por dos bandos, cada uno de ellos jugando su propia bola de compresión 50 o inferior y con palos hickory con varilla de madera, anteriores a 1935. El incumplimiento de esta regla acarreará la descalificación.

Regla 3 - La bola se juega como repose La bola deberá jugarse como repose, sin ser tocada (salvo para identificarla, teniendo que informar a su marcador) hasta ser embocada en el hoyo. Únicamente se concederá alivio por construcciones hechas por el humano, que afecten al swing del jugador, en las que pueda deteriorar sus palos hickory. En caso de que una bola en Green repose a menos de una tarjeta de la otra, la bola más cercana deberá ser marcada.

Regla 8 – Como dropar una bola Deberá droparla el propio jugador, mirando al hoyo y en una postura erguida, dropará una bola con la mano por detrás del hombro. En el caso de que en el acto de dropar la bola, la bola tocara en el jugador, se jugará de donde quede, excepto si cae en un hazard. En tal caso, deberá volver droparla.

Regla 9 - La bola del oponente es movida por la bola del jugador Si la bola del jugador mueve la bola del compañero competidor en el recorrido o en el hazard, el compañero competidor, si así lo decide, puede dropar una bola, sin penalidad, lo más cerca posible del punto donde reposaba la bola, siempre antes de que se ejecute el siguiente golpe.

Regla 14 - Golpear la bola dos veces Si el jugador, ejecutando un golpe, golpea la bola dos veces, la penalidad será de un golpe.

Regla 19 - Bola golpea al jugador, compañero, equipo, etc. Si la bola de un jugador golpea en sí mismo, en su compañero, caddies, o su equipo, incurrirá en penalidad de un golpe en stroke play y perderá el hoyo en match play.

Regla 25 - Condiciones para jugar desde el hazard. Cuando una bola reposa o toca una hazard, el jugador no podrá realizar ninguna acción que mejore su lie; el palo no deberá tocar el suelo, ni se podrá tocar ni mover nada, antes de que el jugador golpee la bola. El incumplimiento de las Definiciones y Reglas Generales, acarreará una penalidad de dos golpes o pérdida de hoyo, a no ser que se especifique otra penalidad en la propia regla.



## ANEXO II

El Open se jugará acorde a su REGLAMENTO y a las reglas de golf aprobadas por la R&A en septiembre de 1920.

### **REGLAS HICKORY MÁS RELEVANTES EN JUEGO POR GOLPES**

- En el **lugar de salida** se puede acomodar la bola con medios naturales (arena o tierra).
- **Golpe** es, además del movimiento del palo hacia adelante con intención de golpear la bola, cualquier contacto de la cabeza del palo con la bola.  
Si se golpea la bola dos veces al ejecutar el golpe: **penalización de 1 golpe**.  
Si la bola golpea al propio jugador, equipamiento o caddie: **penalización de 1 golpe**.
- **Obstáculos** son, además de las actuales áreas de penalización y bunkers, los arbustos, arena, caminos y carreteras. Cuando la bola reposa o toca un obstáculo no se puede tocar el suelo con el palo, ni tocar/mover nada antes del golpe. **Penalización 2 golpes**.
- Si una bola se levanta (**injugable**) puede colocarse detrás o, si no es posible, lo más cerca posible sin ganar distancia. En ambos casos: **Penalización 2 golpes**.
- Tiempo de búsqueda de la bola: 5 minutos.
- Una bola está **fuera de límites** cuando la mayor parte de ella está fuera de límites.
- La bola solo se puede levantar para identificarla en presencia de un compañero-competidor.
- Si se toma alivio, se dropará lo más cerca posible (y si está en un obstáculo, dentro de él). La bola se debe dropar erguido de frente al hoyo, dejándola caer por detrás del hombro. Dropar incorrectamente: **Penalización 2 golpes**.
- Un impedimento suelto a más de un palo de distancia fuera del green no puede ser movido. **Penalización 2 golpes**.
- Si se juega una **bola equivocada**, se debe corregir el error sin penalización. Pero si se juega **dos veces**, el jugador está **descalificado**.
- Si una bola jugada desde el **Green** toca la bandera: **Penalización 2 golpes**.
- No se puede puttear desde el green con la bandera puesta: **Penalización 2 golpes**.